



3x3 Championships 2017, 8. Juli, Esch Belval

3x3 Spielregeln

Spielfeld und Ball	Spielfeld: 15m breit x 11m lang; Ballgröße 6, Ballgröße 7 SM & U18
Mannschaft	3 Spieler + 1 Auswechselspieler
Schiedsrichter	1
Zeitnehmer	Bis zu 2
Auszeiten	keine
Ballbesitz zu Spielbeginn	Münzwurf Das Team, welches den Münzwurf gewinnt, entscheidet, ob es den Ballbesitz zu Spielbeginn oder in einer möglichen Verlängerung erhält.
Korberfolg	1 Punkt und 2 Punkte, falls hinter der 2-Punkte Line
Spieldauer und Punktelimit	1 x 12min, ungestoppte Zeit Punktelimit: 21 Punkte in der regulären Spielzeit.
Verlängerung	Das Team, welches zuerst 2 Punkte erzielt, gewinnt das Spiel
12-Sekunden Uhr	12 Sekunden Falls eine 12-Sekunden-Uhr nicht verfügbar ist, so zählt der Schiedsrichter die letzten 5 Sekunden herunter
Freiwürfe bei einem Foul am Werfer	1 Freiwurf 2 Freiwürfe, falls das Foul hinter der 2-Punkte-Linie begannen wurde
Teamfouls	6
Strafe ab dem 7. Teamfoul	2 Freiwürfe
Strafe ab dem 10. Foul	2 Freiwürfe + Ballbesitz
Ballbesitz nach Korberfolg	Verteidigung erhält Ballbesitz; der Ball muss hinter die 2-Punkte-Line gepasst oder gedribbelt werden.
Ballbesitz nach einem „toten Ball“	„Check-Ball“ hinter der 2-Punkte-Linie gegenüber dem Korb
Ballbesitz nach Defensivrebound oder „Steal“	Der Ball muss hinter die 2-Punkte-Linie gedribbelt oder gepasst werden.
Ballbesitz nach einer Sprungballsituation	Die verteidigende Mannschaft erhält den Ball
Auswechslung	Bei einem „toten Ball“, bei „Check-Ball“ Der Auswechselspieler darf das Spielfeld betreten, nachdem sein Mannschaftskamerad vom Feld gegangen ist und mit dem Auswechselspieler einen physischen Kontakt gehabt hat. Eine Auswechslung erfordert keine Aktion vom Schiedsrichter oder Kampfgericht.